



Spielgruppe Regenbogen GmbH

Im Rank 120 - 134, 6300 Zug

Spielgruppe Zwärglihuus
Schulanlage Oberrüti, 5647 Oberrüti

Anita Leu Geschäftsführerin
☎ 079 276 59 51

www.spielgrupperegenbogen.ch
info@spielgrupperegenbogen.ch

Warum Waldspielgruppe?

Für die Kinder gibt es kaum einen Raum, der ihnen so viele seelische und körperliche Entdeckungs- und Entwicklungsmöglichkeiten bietet wie der Wald.

Ohne viel Hilfsmittel resp. Spielzeug werden im Wald alle Sinne geschult ohne das eine Reizüberföutung droht.

Wenn das Kind hilft Feuer zu machen, über Baumstämme klettert oder dem Singen eines Vogel lauscht und vieles mehr.

Mit jedem überundenen Hindernis wächst die Selbständigkeit und die Fähigkeit, sich selbst einzuschätzen und Ängste zu überwinden. Im Wald wird die zu selten gewordene Stille wieder erlebbar, sie schenkt innere Ruhe und fördert die Konzentrationsfähigkeit des Kindes.

In der Waldspielgruppe erlebt das Kind, sich in einer Kindergruppe zurecht zu finden, erlebt Zugehörigkeit – eine überaus wichtige Erfahrung in der Phase, in welcher es die langsame Ablösung von seinen engsten Bezugspersonen übt.

Gerade draussen in der Natur, wo gegenseitige Hilfe notwendig ist, kann sich eine natürliche Balance zwischen Geben und Nehmen einstellen, ein achtsamer Umgang mit sich selbst und den anderen.

Die Kinder können in der Natur ihren natürlichen Bewegungsdrang ausleben, was dazu führt, dass sich Aggressionen meist gar nicht aufstauen. Auch das Immunsystem wird gestärkt, wenn Kinder bei Wind und Wetter draussen herumtoben.

Umstrukturiertes Spiellmaterial und die Vielseitigkeit der Natur regen Phantasie und Kreativität an. Kinder erleben, dass sie sich auch ohne «Fertigspielzeug» bestens vergnügen können.

Sei dies beim:

Matschen
Rutschen
Klettern
Bauen
Beobachten
Erforschen

Da gibt es:

Nass
Kalt
Heiss

Klebrig
Glitschig
Weich
Hart
Rau
Fein

Hier erleben wir die Natur mit ihrem Jahreszyklus hautnah unsere 7 Sinne werden vollumfänglich angeregt:

7 Sinne:

Hören
Sehen
Schmecken
Riechen
Tasten
Fühlen
Körperbalance